Vergleich Web-App und Procup-App



Sie können zwischen **2 verschiedenen Benutzeroberflächen** entscheiden, mit welcher Sie ihr Turnier der Öffentlichkeit, den Zuschauern, Teilnehmern und Sponsoren präsentieren möchten.

Es gibt zum einen die **ProCup-App, die für IOS und Android verfügbar ist.** Sie können aber auch die **HTML-App** nutzen, welche über einen webbasierten Link aufgerufen wird. Mit dem Baukasten-System von ProCup können Sie in Minutenschnelle auch ohne Vorwissen eine individuelle Webseite mit modernen Designs und allen Funktionen, die sich User wünschen, erstellen.

Die folgende Anleitung zeigt Ihnen zuerst die **Einrichtung der Turnierwebseite**, anschließend gibt sie einen Überblick über die beiden unterschiedlichen **Benutzeroberflächen mit den jeweiligen Vor- und Nachteilen.**

1. Einrichtung der Turnierwebseite

In jedem Fall muss als erstes die Turnierwebseite erstellt werden. In diesem Vorgang müssen Sie auch entscheiden, welche App-Version Sie nutzen möchten.

Schritt 1: Rufen Sie das Menü "Design und Einstellungen" auf. 1
Schritt 2: Unter Menüpunkt 3 "Gestaltung der Turnier-Homepage" 2 können Sie die Turnierwebseite individuell gestalten.

Design und Einstellungen Schiedsrichter-Manageme	ent Registrierungsphase Planungsphase Während	l der Turniertage MyTeam 🤉 🤣 🌍
33952: Blitzturnier C (Cup) 1: Turniereinsteilungen und -sprache Wählen Sie die Funktionen aus, die für ihn Turnier oder Event aktiviert oder deaktiviert werden sollen. Öffenre/Schileßen der Anmeldevorgänge (Teams, Schiedsrichter etc.) Zusätzlich können Sie bis zu 8 Sprachen aktivieren. Turniereinsteilungen und -sprache	2 3: Gestaltung der Turnier-Homepage Wahlen Sie das Layout, Farben, Infotext, Bilder und andere gestalterische Einstellungen aus. Entscheiden Sie, ob Sie eine Integretert Webste und / oder eine Verbindung zu Social Media nutzen wollen. Zusätzlich können Begrüßungstexte für verschiedene Sprachen verfasst werden. Sie können zwischen verschiedenen Typen von Layout-Designs wihlen: Aktuell verwenden Sie das folgende Design: *Social Gestaltung der Homepage	4: Gestaltung der Anmeldeformulare und -bedingungen Das Anmeldeformular kann auf ihre Bedürfnisse zugeschnitten werden. z.B. Gruppen, Pflichtinformationen sowie Infotext und E-Mail- Text für verschiedene Sprachen. Eine Verbindung zu den Zahlungsoptionen ist verfügbar. Erstelle/Gestalte Anmeldeformular
5: Menü und Ihre Dokumente Hier haben Sie die Möglichkeit wichtige Dokumente z.B. Turringformationen. Bezein, Vorschriften, Speisekarten, Sponsoren	6: Sponsoren-Logos hochladen Sollen Ihre Sponsoren oder Partner auf der Turnier-Homepage sichtbar sein?	6b: Sponsorenlogos mit Altersklassen verknüpfen Beachten Sie, dass Ihre Hauptsponsorenlogos unter dem Menüpunkt 3: Gestaltung: Startstech hocherladen werden können.

Die Turnierhomepage, im Folgenden **"Turnierwebseite"** genannt, können Sie in diesem Menü bearbeiten und konfigurieren. An diesem Punkt entscheiden Sie nun, **welche App Sie nutzen wollen**. Befolgen Sie die entsprechende Anleitung.

Gestaltung der Homepage, des	Themas und der Farben
Aussehen: TIPP: Klicken S	ie auf die Schaltfläche rechts, um das Aussehen anzuzeigen. (Vorschau)
Art des Layouts:	🔾 Carousel 🎦 🛛 🕒 🕒
Integrierte Website:	🔾 Ja 💿 Nein 🕘 🛅
Farbfelder auswählen:	Biau 🚺
IPhone/Android App od	er HTML App
iPhone/Android App verwenden: 🚺	Wenn nicht angekreuzt, kann stattdessen unsere HTML-App verwendet werden.
7ählor auf Startsoito	

Wollen Sie eine Iphone/Android App verwenden, füllen Sie alle weiteren Felder im Fenster "Gestaltung der Homepage, des Themas und der Farben" zu ihrer Zufriedenheit aus und speichern das Menü ab.

Schritt 1: Kehren Sie in das Menü "Design und Einstellungen" zurück.
Schritt 2: Unter Menüpunkt 7 "Einstellungen für Iphone/Android App"
können Sie die Konfiguration der App vornehmen.



In den **App-Einstellungen** können Sie Menüpunkte aktivieren, wie beispielsweise die Integration von sozialen Netzwerken oder Sponsoren in der App.

Sponsoren individuell in der App präsentieren zu können, ist die einzige Add-On Funktion, welche durch einen Lizenzkauf nicht abgedeckt und **kostenpflichtig** ist. Der genaue Preis richtet sich nach der gekauften Lizenz.

Wenn Sie die Einstellungen vorgenommen haben und zufrieden sind, klicken Sie auf **"Speichern".** Hiermit ist Ihr Turnier auf der ProCup-App zu finden und online.



In der App können Sie **sämtliche Funktionen der ProCup-Software darstellen**, wie zum Beispiel Spielpläne, Liveticker, Ergebnisse, News, Maps, Sponsoren etc. Die App kann aus dem **Appstore (Google Play für Android oder Apple Store für IOS)** heruntergeladen werden und hat mehrere **Vorteile** gegenüber der HTML basierten Darstellung. Beispielsweise kann sie die verschiedenen **Funktionen des mobilen Geräts nutzen (GPS, Kamera und Push-Nachrichten).**

Nachteilig ist, dass in Regionen mit **schwachem mobilem Internet** Probleme auftreten können und daraus die Gefahr resultiert, dass viele Leute auf die App verzichten müssen. In solchen Fällen ist es vorteilhafter, die **HTML-App** zu nutzen, da dort ein **geringeres Datenvolumen** benötigt wird. Diese Problematik müssen Sie als Organisator allerdings selbstständig bewerten, da es sehr große regionale Schwankungen des mobilen Internetstandards gibt. Zudem können Sie im Gegensatz zur HTML-App Sponsoren nur gegen eine kostenpflichtige Gebühr, welche abhängig von ihrer gekauften Lizenz ist, präsentieren.

Präsentation für Nutzer:

1. Als Nutzer besucht man als erstes den Appstore (Apple Store oder Google Play Store) und sucht nach **"ProCup Tournaments".**

•	SUCHE TURNIERE IN DER NÄHE
SUC	HE TURNIERE VORHERIGE TURNIERE
V	Vir haben folgendes ProCup Turnier in deiner Umgebung gefunden:
	Malmo Open Sevens 2020
Klicke	OK oder wählen Sie
	Malmö Open Sevens 2020
0 Km	Sa 18 Apr - So 19 Apr Malmö Rugby Club
0 Km	Röke IBK Ungdoms Cup
	Sa 18 Apr - So 19 Apr Röke IBK
0 Km	Grænsecup 2020 - U13-U15
	Fr 17 Apr – So 19 Apr Bov IF Håndbold
0 Km	MIDTFYNS CUP 2020
	Fr 17 Apr - So 19 Apr Krarup Espe Hand
0 Km	FOM forbundsmesterskapet I hand
	Svane Cup 2020
0 Km	Fr 17 Apr - So 19 Apr Svane Cup
	FrøCup 2020
Oder	suchen Sie nach Turniernamen, Stadt oder Organisator:
	SUCHE

4. Auf der Turnierseite hat der Nutzer dann einen **Gesamtüberblick** über das komplette Turniergeschehen und kann alle veröffentlichten und konfigurierten Menüpunkte einsehen.



2. Nach dem Download öffnet der Nutzer die App und kann das entsprechende Turnier suchen. Dafür gibt er den Turniernamen in die Suchleiste ein und klickt den "Suchen"- Button.

3. Der Nutzer klickt nun das gesuchte Turnier an und gelangt auf die Turnier-Webseite in der App.



3. Anleitung HTML-WebApp

Schritt 1:

Füllen Sie alle weiteren Felder im Fenster "Gestaltung der Homepage, des Themas und der Farben" (siehe Einrichtung der Turnierwebseite weiter oben in der PDF) zu ihrer Zufriedenheit aus und klicken Sie auf "Speichern – weiter zum App-Design". Hier können Sie nun die Einstellungen zu ihrer HTML-App vornehmen. Sie können hier das Farbschema der App verändern, Sponsoren hochladen und feste Menüpunkte installieren.

Schritt 2:

Wenn Sie den Haken bei **"Turnier** veröffentlichen" gesetzt haben und die **"HTML-App-Einstellungen" ab**speichern, ist Ihre HTML-App online.

röffentlichen Sie die App auf der Cup-Wei	osite:
ichnell-Login für Cup-Personal: (1)	□ Login-Code:
rlauben Sie Ihren Besuchern, Fotos auf der Selte zu präsentieren: ①	Cup- D
Farbschema auswähler	. .©
Farbschema für Überschriften und Buttons:	Black Úberschrift oder Button
Farbschema für Steuertasten:	Black MENÜHINTERGRUN
Titel und Ihr Cup-Logo	D
litel:	Test Turnier
Cup-Logo (max 800 x 150 Pixel):	₫ x
Sponsor-Logo und Link.	0
Link zur Webseite des Sponsors (1):	https://www.kakservice.se/Tjana-pengar/Tjana-pengar-till-laget?utm_source
Das Banner wird angezeigt mit Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel):	normale Frequenz
	© ×
Link zur Webseite des Sponsors (2). Das Banner wird angezeigt mit	http://www.herewego.se
Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel):	normale Frequenz
Link zur Webseite des Sponsors (3):	https://www.proklubb.se
Das Banner wird angezeigt mit Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel):	normale Frequenz
Link zur Webseite des Sponsors (4): Das Banner wird angezeigt mit	
Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel):	normale Frequenz
Link zur Webseite des Sponsors (5):	
Das Banner wird angezeigt mit Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel):	normale Frequenz
Feste Menüpunkte. ①	
News:	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen
Aktiv:	
Finden Sie uns (Karte): Aktiv:	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen
Fotogalerie	
Aktiv:	
Wetter während des Cups: Aktiv: 🔲	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen
Präsentation des Sponsors: Aktiv:	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen
Benutzerdefinierte Ma	nipunkte®
Benutzerdefinierter Menü-Link 1:	
Aktiv:	
(T	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen
Benutzerdefinierter Menü-Link 2-	
Aktiv:	Menu-Uberschrift: SVE: DEN: ENG:
	Typ wählen: OLink OEingebetteter Link OHochgeladen

Verwendung:

Die HTML-App ist eine tolle Möglichkeit, um Ihr Turnier online zu präsentieren. Sie können **sämtliche relevanten Turnierinformationen, sozialen Netzwerke wie Facebook, Twitter, Instragram und Youtube, sowie aktuelle News**, in die HTML-App integrieren. Sie bietet ein tolles Pendant zur Turnierwebseite.

Ein Vorteil der HTML-App gegenüber der Apple/Android App ist die Präsentation von **bis zu 6 Sponsoren**, welche in der Apple/Android App eine kostenpflichtige Funktion ist.

Zudem benötigen die User für das Laden der HTML-App **weniger mobiles Datenvolumen**, was in Gebieten mit schwachem Mobilfunknetz ein positiver Aspekt der HTML-App ist.

Präsentation für Nutzer:

Die HTML-App ist über die Turnierwebseite mithilfe eines **<u>QR-Codes</u>** aufrufbar.



Auf der HTML-Webseite muss als erstes die **Sprache** ausgewählt werden.



Auf der Startseite haben die Nutzer dann den kompletten Überblick über das Turniergeschehen und sind ständig auf dem neuesten Stand.

